

## PLAN DE LEÇON N° 6: SAUVE-QUI-PEUT!

### Objectifs d'apprentissage :

- Les enfants prendront conscience que les microbes peuvent se propager facilement d'une personne à l'autre.
- Les enfants prendront conscience qu'ils peuvent réduire les microbes grâce à un bon nettoyage des mains.

### Matériel :

- Aire ouverte

### Messages clés :

- Les microbes se propagent facilement d'une personne à l'autre.
- Un bon nettoyage des mains réduit la propagation des microbes.

### Méthode :

Passez en revue les étapes et le but d'un bon nettoyage des mains (lavage à l'eau et au savon et/ou nettoyage à l'aide d'un désinfectant pour les mains). Expliquez aux enfants qu'ils joueront à *Sauve-qui-peut* (tague). Choisissez quatre enfants qui joueront un rôle particulier : deux enfants joueront le rôle de microbes causant des maladies; un troisième enfant jouera le rôle du laveur de mains (eau et savon); et le quatrième jouera le rôle du désinfectant pour les mains. Dites aux autres enfants qu'ils doivent se sauver des microbes. Si un des microbes les touche, ils doivent immédiatement s'immobiliser et se tenir les jambes suffisamment écartées pour former une arche sous laquelle un autre enfant pourra passer. Le désinfectant pour les mains et le laveur de mains sont les deux seuls joueurs qui peuvent « nettoyer » les joueurs « contaminés », en rampant sous l'arche formée par leurs jambes. Les joueurs « décontaminés » peuvent ensuite recommencer à courir dans l'aire de jeu. Assurez-vous que les enfants changent de rôle à différents moments pendant le jeu.

### Les enfants :

1. Joueront en alternance les rôles des « microbes » et des « nettoyeurs », en s'amusant à jouer à *Sauve-qui-peut!*